

CAMPEONATO DE CONFRATERNIDAD



*cobriz*

**CHAMPIONS  
LEAGUE<sup>®</sup>**

BASES Y REGLAMENTO

## 1. DE LA ORGANIZACIÓN

- 1.1 El campeonato será organizado por el equipo campeón del torneo anterior y será nombrado como La Comisión Organizadora.
- 1.2 El torneo se desarrollará en categoría libre, bajo el sistema que se expresará líneas abajo del presente documento.
- 1.3 El campeonato se llevará a cabo en la fecha y lugar que La Comisión Organizadora decida, siempre respetando las fechas que normalmente se realiza el campeonato.
- 1.4 El monto de la inscripción será establecida por La Comisión Organizadora con la aprobación de los delegados de los equipos participantes.

## 2. DE LOS PARTICIPANTES

- 2.1 Cada equipo o club participante deberá ser representado por dos delegados, uno que actuará como titular y el otro como suplente.
- 2.2 El delegado ó subdelegado son los únicos representantes de su equipo ante la Comisión Organizadora, para las gestiones pertinentes.
- 2.3 Cada equipo o club participante podrá inscribir como mínimo 6 jugadores y como máximo 12 jugadores.
- 2.4 Como requisito fundamental, cada equipo tiene que inscribir a más del 70% de jugadores ligados a Cobriza (residentes, ex residentes, hijos, primos, sobrinos, tíos).
- 2.5 Cada equipo o club participante tendrá que incluir en su lista y campo de juego a 2 jugadores Master 40 (mayor-igual a 40 años de edad)
- 2.6 El registro de los jugadores tendrán un plazo máximo hasta la primera fecha del campeonato.
- 2.7 Un jugador no podrá, en el mismo campeonato, jugar en más de un equipo. Excepto mutuo acuerdo y claramente aceptado por ambos equipos que vayan a jugar.
- 2.8 Los jugadores deberán presentarse al campo de juego debidamente uniformados, con camisetas del mismo color que los identifique, estas últimas debidamente numeradas en la parte central posterior, el uso de canilleras es opcional. No se aceptará participar en el partido a jugadores que no estén correctamente uniformados, de acuerdo con los colores específicamente señalados, como distintivos del equipo.
- 2.9 Los equipos o clubes podrán ser auspiciados por cualquier empresa, institución pública o privada por lo que, las camisetas podrán portar el logotipo, nombre, símbolo o inscripción que identifique al auspiciador sin obstruir el nombre del equipo ó número del jugador participante. De la misma manera, opcionalmente, cada equipo debería contar con otro uniforme alternativo de color diferente.
- 2.10 Los equipos o clubes deberán tener una insignia identificativa en sus camisetas, además podrán colocar una Estrella Plateada encima de la insignia por cada campeonato obtenido.
- 2.11 Cada equipo tiene la posibilidad de colocar el logo oficial Cobriza Champions League en una de las mangas de sus camisetas (el logo pueden pedirla en la web [www.cobriza.org](http://www.cobriza.org)).

### 3. DE LA COMPETENCIA

- 3.1 El tiempo de juego de cada partido tendrá una duración de 25 minutos divididos en 2 tiempos, el primero de 10 minutos y el otro de 15 minutos. Sin descanso en entretiempo.
- 3.2 La tolerancia máxima para el inicio de cada partido es de 5 minutos. Pasado ese tiempo se declarará ganador con 3 puntos y 3 goles a favor al equipo presente en el campo de juego.
- 3.3 Cada equipo se compondrá de seis jugadores en el campo de juego incluyendo al arquero, y uno de ellos ejercerá la función de capitán que será la única persona en dirigirse al árbitro, siempre en términos corteses.
- 3.4 Como requisito fundamental, cada equipo tiene que integrar en el campo de juego como mínimo a cuatro jugadores ligados a Cobriza.
- 3.5 Para dar inicio al encuentro los equipos deben contar en el campo de juego con un mínimo de cuatro jugadores, pudiendo completar el resto en el transcurso del partido.
- 3.6 Durante el encuentro de cada partido, la ubicación de los delegados será a un costado de la mesa de control.
- 3.7 El número máximo de cambios es de 4 jugadores incluyendo al arquero. No hay reingreso.
- 3.8 El puntaje en cada partido será asignado según se indica:
  - Tres (3) puntos por partido ganado
  - Un (1) punto por partido empatado
  - Cero (0) puntos por partido perdido
- 3.9 Para la ubicación en la tabla de posiciones, en caso de igualdad de puntaje, entre dos o más equipos se considerará:
  - a) Mejor resultado entre ambos equipos
  - b) Diferencia de goles a favor y en contra
  - c) Sorteo
- 3.10 En las etapas finales del campeonato (cuartos de final, semifinal y final), de producirse un empate, se jugará un suplementario de 10 minutos adicionales, en caso de persistir el empate se definirá en serie de penales.
- 3.11 El sistema del campeonato será de la siguiente manera:
  - Se dividirá los equipos en dos grupos y jugaran todos contra todos en cada grupo.
  - Para completar partidos en las fechas, cada equipo jugará un partido extra con otro equipo del otro grupo.
  - Los 2 primeros puestos de cada grupo pasan directamente a los Cuartos de Final y los restantes juegan un repechaje, entre grupos, para pasar a completar la fase final.

## 4. DE LAS SANCIONES

- 4.1 La Comisión Organizadora junto a los delegados aplicarán las sanciones respectivas a los que incumplen con el presente Reglamento.
- 4.2 Si alguno de los equipos quedara reducido a menos de cuatro jugadores, no se proseguirá con el partido, en cuyo caso el árbitro dará por finalizado el juego y el equipo infractor perderá automáticamente el encuentro, otorgándole los puntos al equipo rival y como mínimo un resultado de 3 a 0, si la diferencia en el encuentro fuese mayor se aplicará esta última.
- 4.3 El equipo que abandone el campo de juego antes de la finalización del encuentro sin la autorización del árbitro perderá automáticamente el encuentro, otorgándole los puntos al equipo rival y como mínimo un resultado de 3 a 0, si la diferencia en el encuentro fuese mayor se aplicará esta última.
- 4.4 El jugador que se haga acreedor a una tarjeta roja por jugada violenta o agresión de palabra u obra o en caso de agredir al árbitro, delegado o miembros de la mesa de control, será suspendido del campeonato y su caso será evaluado por la Junta de Delegados.
- 4.5 Los jugadores que participen en una gresca violenta serán suspendidos de participar en el campeonato y el equipo será amonestado, y de ser grave la falta, será retirado del campeonato pagando una multa por daños y perjuicios, evaluado por la Junta de Delegados.
- 4.6 El jugador que se haga acreedor a una tarjeta roja durante la realización de un partido, será automáticamente suspendido de jugar el partido siguiente, sin embargo sigue acumulando sus tarjetas amarillas obtenidas antes de la expulsión.
- 4.7 Serán suspendidos con un partido sin jugar, los jugadores que hayan acumulado dos (2) tarjetas amarillas. El castigo será cumplido en el partido siguiente al de la recepción de la segunda tarjeta.
- 4.8 Una tarjeta amarilla amerita que el jugador salga del campo de juego por 1 minuto, luego podrá reingresar al partido.
- 4.9 El árbitro es la única autoridad en el campo de juego y sus fallos son inapelables.
- 4.10 Si existiera reclamo por algún árbitro, la Junta de Delegados evaluará la incapacidad del árbitro y se le podrá vetar para los próximos partidos.
- 4.11 El árbitro deberá presentar un informe redactado al finalizar el partido, el cual debe llevar su nombre completo y firma.
- 4.12 Los jugadores, equipos o barras cuyo comportamiento dentro y fuera del campo de juego (en el ámbito del lugar donde se desarrolla el evento) sea perjudicial a la buena imagen que se busca mantener en el campeonato, serán sujetos de evaluación por La Junta de Delegados, quienes dictaminarán las sanciones que considere pertinentes.
- 4.13 La Comisión Organizadora y La Junta de Delegados emitirán sus fallos al finalizar los partidos de la fecha. Las decisiones serán inapelables.

## 5. DE LOS PREMIOS

- 5.1 El equipo campeón de este año podrá levantar la Copa “Carmen del Pilar Baldeón Amaya” en memoria de nuestra querida amiga de Cobriza, además, ganará un Juego de Buzos.
- 5.2 El trofeo será entregado en posesión definitiva al equipo que campeona en dos oportunidades (2 años), en forma consecutiva o alterna a partir del campeonato del 2014.
- 5.3 El trofeo quedará en posesión de la Junta de Delegados, designando a un responsable que lo traerá en cada campeonato hasta que se cumpla lo estipulado en el punto anterior.
- 5.4 El equipo subcampeón ganará un Juego de Camisetas.
- 5.5 Es importante mencionar que este evento es un Campeonato de Confraternidad con el objetivo de compartir las buenas amistades creadas en Cobriza y alrededores. Por ello, en la fecha final se realiza una Premiación y Reencuentro con todos los amigos cobriceños.

## 6. NORMAS COMPLEMENTARIAS

- 6.1 Cualquier punto no contemplado en el presente documento será resuelto por la Comisión Organizadora y la Junta de Delegados.
- 6.2 Los equipos participantes y todos sus integrantes, se comprometen a cumplir todos los puntos del presente documento.